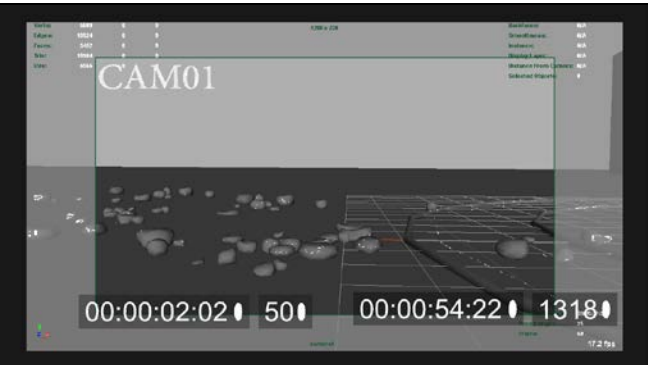
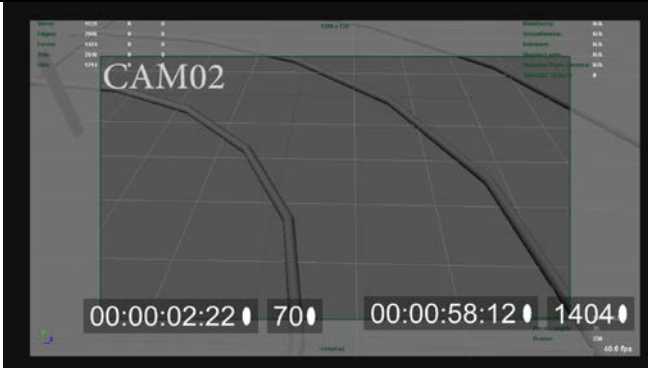


# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

<input checked="" type="checkbox"/>	#	Shot	Action	Props	Priority	Reference	Duration	Notes	
	1	Carrellata orizzontale sx>dx; Rot lock - velocità media	Visione ambiente 1/2	Carrello,trackers			2.17"		
	Op	Camera tracking, aggiungere sassi e detriti sul pavimento + atmosfera							
	2	Carrellata orizzontale o manuale; Rot lock - velocità media	Visione ambiente 2/2	Carrello,braccio per camera,trackers			4.22"		
	Op	Camera tracking, aggiungere sassi e detriti sul pavimento + atmosfera ed evidenziare una forma naturale a cerchio							



# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

3	Carrellata orizzontale; Rot lock - velocità lenta	Intro pianta	Carrello,trackers			5.03"	
Op	Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + atmosfera - eventuale rimozione di prop						
4	Carrellata circolare o manuale, rot aim pianta	Estabilishing shot	Carrello con binari circolari, trackers			5.10"	
Op	Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + detriti e sassi + atmosfera - eventuale rimozione di prop						


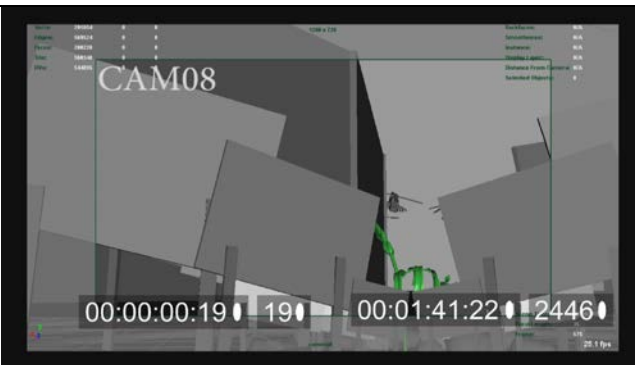
# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

5	Carrellata orizzontale e braccio, rot lock	Cartelli 1/3	Carrello, braccio, props per cartelli, trackers			5.07"	
Op	Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + detriti e sassi + atmosfera - eventuale rimozione di prop						
6	Carrellata orizzontale e braccio, rot lock	Cartelli 2/3	Carrello, braccio, props cartelli, trackers			4.23"	
Op	Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + detriti e sassi + atmosfera - eventuale rimozione di prop						



# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

7	Carrellata orizzontale e braccio, rot lock	Cartelli 3/3	Carrello, braccio, props cartelli, trackers		6.09"	
Op Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + detriti e sassi + atmosfera - eventuale rimozione di prop						
8	Dolly-Carrello orizzontale + rot - manuale + stab	Elicotteri 1/7 - lontani	Carrello, braccio, dolly?, trackers, props per elicotteri?, props cartelli		2.22"	
Op Camera tracking, aggiunta di cartelli e pianta + detriti e sassi + elicotteri animati + polvere + atmosfera - eventuale rimozione di prop						



# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

9	Carrello orizzontale + piccola rot - manuale + stab	Elicotteri 2/7 - campo medio	Carrello, braccio, dolly?, trackers, props per elicotteri?, props cartelli			3.00"	
Op	Camera tracking o virtual camera con envirovmente mappato a sfera , polvere elicotteri, animazione						
10	Carrello orizzontale, rot lock	Elicotteri 3/7 - ombre	Carrello, trackers			2.23"	
Op	Camera trackin o planar tracking (dipende dal dettaglio) - ombre e polvere + detriti						

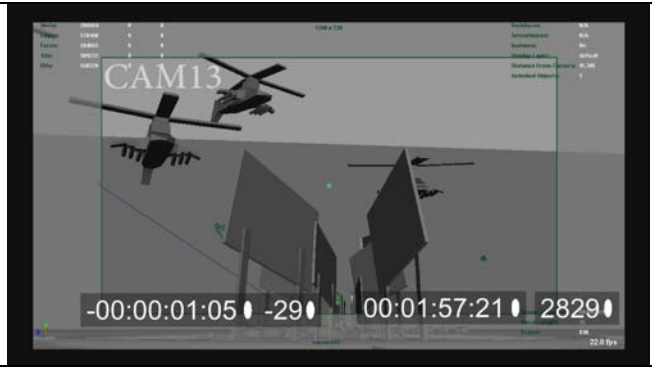
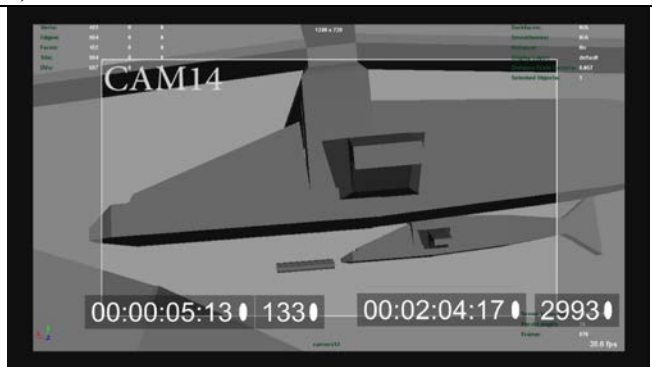
# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	11	Camera ferma, little rotation	Elicotteri 4/7	Camera su treppiedi, rot free o carrello rot free, tracker, props elicotteri		2.23"		
	Op	Camera tracking o virtual camera - elicotteri animati, polvere						
	12	Dolly- Carrello circolare +braccio+ rot- manuale + stab	Elicotteri 5/7- dall'alto	Carrello, braccio, trackers, props elicotteri		2.23"		
	Op	Camera tracking - elicotteri animati, polvere, pianta, cartelli						

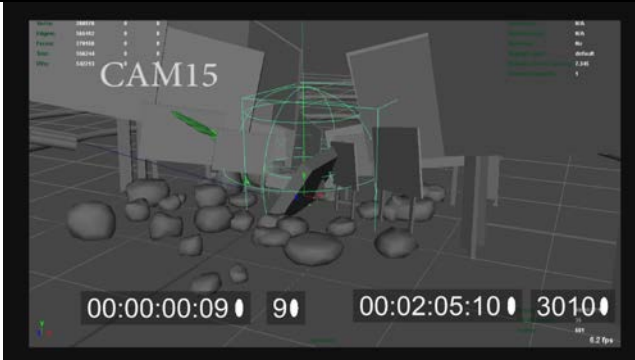

# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	13	Dolly- Carrello circolare +braccio+ rot- manuale + stab	Elicotteri 6/7 - dal basso	Carrello,braccio,tra ckers,props elicotteri e pianta?			2.22"		
Op Camera tracking - elicotteri animati, polvere,pianta, cartelli									
	14	Manuale +stab - 3d camera	Elicotteri 7/7-missili	Props per elicotteri			5.18"		
Op Camera tracking o virtual camera - elicotteri animati, polvere,pianta, cartelli- animazione missili e scie									

# SHOT LIST

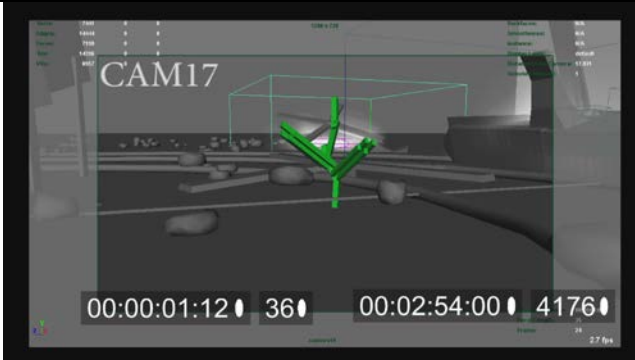

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	15	Carrello oriz + rot lock	Esplosion 1/2	Carrello, props?, trackers,			2.00"		
	Op	Camera tracking - pianta, cartelli, botola, polvere missili ed esplosione							
	16	Carrellata all'indietro lenta + braccio lento verso l'alto	Esplosion 2/2	Carrello, braccio, props?, trackers,			2.22"		
	Op	Camera tracking - pianta, cartelli, esplosione, detriti + fumo esplosione							





# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	17	Carrellata orizzontale + braccio + rot	Final plant	Carrello, braccio, trackers, plant prop			17.01"	
	Op	Camera tracking, fumo, cenere, polvere, pianta animazione trasformazione						
	18	Virtual camera= carrellata circolare media	Initial plant 1/5	maya			4.08"	
	Op	Virtual camera, rendering pianta solitaria						

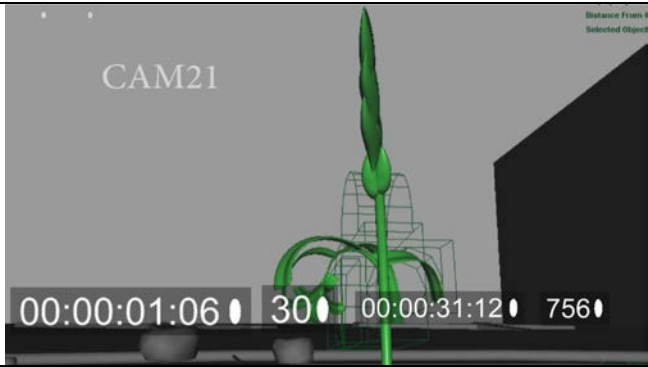

# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	19	Virtual camera= carrellata circolare vicina	Initial plant 2/5	maya			4.09"	
	Op	Virtual camera, rendering pianta solitaria						
	20	Virtual camera= carrellata circolare piu vicina	Initial plant 3/5	maya			2.10"	
	Op	Virtual camera, rendering pianta solitaria						

# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1

	21	Virtual camera= carrellata circolare piu vicina	Initial plant 4/5	maya			2.16"		
	Op	Virtual camera, rendering pianta solitaria							
	22	Virtual camera= carrellata circolare piu vicina	Initial plant 5/5	maya			2.20"		
	Op	Virtual camera, rendering pianta solitaria							



# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1


# SHOT LIST

Movie Name: Post Humans  
rev 1.1
